

## Правила проведения районного этапа Всероссийской олимпиады по информатике в Республике Карелия

1. Олимпиада проходит в один тур длительностью 4 часа. Жюри олимпиады может продлить время тура в случае каких-либо непредвиденных обстоятельств.
2. В распоряжение участников олимпиады будут предоставлены рабочие места, оснащенные персональными компьютерами и программным обеспечением, необходимым для решения предложенных задач.
3. Олимпиада проводится по Интернету (<http://acm.petsu.ru>) одновременно во всех районах РК. При этом, зачет ведется отдельно внутри каждого района. Для входа в систему на главной странице сайта в левом меню выберите пункт «Тестирующая система / Вход в тестирующую систему». Далее необходимо выбрать соответствующую олимпиаду: «VII Сетевая районная олимпиада Республики Карелия по информатике. 16 декабря 2012 г. ».
4. Всем участникам олимпиады предлагаются одни и те же задачи. Число задач, предлагаемых участникам олимпиады на каждом туре, определяется жюри олимпиады.
5. В течение тура, каждый участник олимпиады имеет право задать вопросы членам жюри по условиям задач. Вопросы задаются через проверяющую систему или представителям жюри на местах. Вопросы должны быть сформулированы так, чтобы ответ был либо "да", либо "нет".
6. Участникам олимпиады категорически запрещается во время туров пользоваться личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, средствами связи (пейджером, мобильными телефонами и т.п.), принесенными электронными носителями информации (дискетами, CD- и DVD-дисками, модулями флэш-памяти и т.п.), а также учебной литературой и заготовленными личными записями. **Запрещается обмениваться решениями во время олимпиады и посылать чужие программы на проверку.**
7. Во время тура участники олимпиады имеют право общаться только с представителями жюри, технического комитета, а также с находящимися в аудитории дежурными преподавателями.
8. В случае возникновения во время тура не по вине участника сбоев в работе компьютера или используемого программного обеспечения по решению жюри время, затраченное на восстановление работоспособности компьютера, может быть компенсировано.
9. До начала тура и по истечении времени тура участникам олимпиады запрещается выполнять любые действия на своем рабочем компьютере.
10. Результатом решения олимпиадной задачи может быть либо исходный текст решения на одном из разрешенных языков программирования, либо выходные файлы для заданного набора входных файлов, о чем сообщается в условии задачи. Разные задачи можно решать с использованием разных языков программирования.
11. При проверке решений участников олимпиады будут использоваться следующие команды для компиляции решений:

<b>Компилятор</b>	<b>Команда компиляции</b>
Free Pascal 2.6.0	fps <имя файла>
GNU C++ 4.4.0, 4.7.0	g++ -Wall -O2 <имя файла>
Borland Delphi 7.0	dcc32 -cc <имя файла>
Microsoft Visual C++ 2005 / 2010	cl /O2 /EHsc <имя файла>

Также имеется ряд дополнительных языков программирования: PHP, Ruby, Python, Perl, Java.

Жюри оставляет за собой право изменять команды компиляции решений в процессе проведения соревнований, о чем участники олимпиады информируются перед началом тура.

12. Участникам олимпиады разрешается использование в решениях задач любых внешних модулей и заголовочных файлов, включенных в стандартную поставку соответствующего компилятора и не нарушающих пункт 13 настоящих правил.
13. В решениях задач олимпиады участникам запрещается:
- создавать каталоги и временные файлы при работе программы;
  - осуществлять чтение и запись векторов прерываний;
  - любое использование сетевых средств;
  - любые другие действия, нарушающие работу проверяющей системы.
14. Для задач, решением которых является программа, в условии задачи могут определяться дополнительные ограничения, связанные с максимальным временем исполнения программы и размером доступной программе памяти. Указанные ограничения по памяти учитывают всю память, используемую программой в процессе ее исполнения, включая память для хранения кода программы, выделяемую под стек программы, для хранения системной информации и т.д.
15. Проверка решений участников осуществляется жюри и научным комитетом олимпиады в автоматическом режиме с использованием специализированной проверяющей программной среды. Набор тестов и критерии оценки решений для каждой задачи утверждаются жюри до начала процесса проверки решений участников. Если решением задачи является программа, то оценка правильности решения осуществляется путем исполнения программы с заранее подготовленными и неизвестными участникам входными файлами с последующим анализом получаемых в результате этого выходных файлов. Оценка полученного участником решения каждой задачи осуществляется по результатам прохождения каждого теста из набора тестов для этой задачи. Количество баллов, получаемое участником по результатам прохождения каждого теста, определяется утвержденной жюри системой начисления баллов. Максимальное количество баллов, которое может набрать участник по результатам проверки конкретной задачи, составляет **100** баллов.
16. Если решением задачи является программа, то результатами ее многократного исполнения с одними и теми же входными файлами должны быть одинаковые выходные файлы, вне зависимости от времени запуска программы и ее программного окружения. Жюри вправе произвести неограниченное количество запусков программы участника и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.
17. Возможные типы сообщений:

Результат	Номер теста	Комментарий	Возможные причины
Compilation error	Нет	В результате компиляции программы не создан исполняемый файл.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Синтаксическая ошибка в программе;</li> <li>• При отправке на проверку выбран неверный язык программирования;</li> <li>• Попробуйте откомпилировать программу из командной строки с помощью команды компилятора, указанной в пункте 11.</li> </ul>
Time limit exceeded	Да	Программа не завершилась за отведенный период времени.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Неэффективное решение;</li> <li>• Ошибка в программе;</li> <li>• Возможно, Ваша программа не использует файлы, а ожидает ввода с клавиатуры.</li> </ul>

Memory limit exceeded	Да	Программа попыталась использовать больше памяти, чем разрешается.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Неэффективное решение;</li> </ul>
Security Violation	Да	Программа попыталась предпринять действия, запрещенные правилами.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ошибка в программе.</li> <li>• Ошибка в программе;</li> <li>• Намеренное нарушение правил (в этом случае команда будет дисквалифицирована).</li> </ul>
Runtime error	Да	Программа завершилась с ненулевым кодом возврата, либо создала исключительную ситуацию (exception) и не обработала ее.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ошибка времени исполнения;</li> <li>• В конце программы на C/C++ нет оператора 'return 0';</li> <li>• 'return (не 0)' в программе на C/C++;</li> <li>• 'halt(не 0)' в программе на паскале;</li> <li>• 'System.exit(non-zero)' в программе на Java;</li> <li>• Необработанная исключительная ситуация.</li> </ul>
Presentation error	Да	Программа проверки не может проверить выходные данные, т.к. их формат не соответствует описанному.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Неверный формат вывода;</li> <li>• Выходной файл имеет неправильное имя, или отсутствует.</li> </ul>
Wrong answer	Да	Ответ неверен.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Неверный алгоритм решения.</li> </ul>
Accepted	Да	Решение успешно прошло тесты из условия и принято жюри для проверки на секретном наборе тестов.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Программа соответствует условию задачи и будет проходить проверку на полном наборе тестов.</li> </ul>

18. Во время тура всем участникам олимпиады предоставляется возможность проверять свои решения с использованием проверяющей системы на тестах из условий задач. Это позволяет обнаружить ошибки типа неправильного именования входных/выходных файлов, формата ввода/вывода, превышения предела памяти и т.п.

19. Посланные участниками решения проверяются на примерах из условия. Если программа проходит эти тесты, то участникам сообщается о том, что решение принято на проверку ("ОК"). Далее решение проверяется на секретном наборе тестов, за каждый из которых дается некоторое количество баллов. Максимальный балл по задаче (100) получает решение, проходящее все тесты. Решение может набрать неполный балл, пройдя некоторые из тестов. В некоторых задачах решения, выводящие всегда только один вариант ответа, могут получить ноль баллов.

**20. Будьте внимательны. В зачет идет только последнее посланное решение, которое проходит тесты из условия.**

Жюри обладает исключительным правом определения правильности прохождения тестов, выставления оценок, определения победителей и дисквалификации участников. Жюри разбирает все вопросы, возникающие в результате непредвиденных событий и обстоятельств, и принимает окончательные решения.