
Задача: Jim

Имя входного файла:	jim.in
Имя выходного файла:	jim.out
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Джим Рейнор обдумывал план нападения на базу Конфедерации на Антиге Прайм.

Сначала идея нападения казалась безумной. Но потом он нашел слабое место в обороне противника.

На базу есть два прохода. Оба прохода защищены пушками. Как только в область видимости пушки попадает противник, пушка делает залп. После этого к пушке подвозится новый снаряд.

Слабым местом пушки является необходимость получения снаряда после каждого залпа. А слабым местом базы в целом — наличие всего одной единицы техники, которая подвозит снаряды.

Если послать отвлекающий отряд к одному из проходов, то пушки будут полноценно работать только с одной стороны. Второй проход на базу будет открыт для атаки.

Джим поручил Вам проводить отвлекающий маневр.

На атакуемой Вами стороне стоят три пушки. Все они изначально заряжены. Есть A_1 запасных снарядов для первой пушки, A_2 — для второй и A_3 — для третьей. Заряжающий механизм изначально стоит около второй пушки.

Как только какая-либо пушка делает залп, заряжающий механизм проверяет наличие запасных снарядов для этой пушки. При наличии снарядов он сразу едет её перезаряжать. Если снарядов нет, механизм не двигается.

Механизм передвигается между первой и второй пушкой за одну минуту, между второй и третьей за одну минуту, между первой и третьей за две минуты. Если механизм уже находится у пушки, которая нуждается в перезарядке, то он не тратит время на передвижение.

На перезарядку пушки механизм тратит одну минуту.

Вы можете целенаправленно привлекать на себя внимание любой пушки и вынуждать её делать залп (при наличии снаряда в ней).

Вы хотите задержать механизм у пушек как можно дольше, чтобы Рейнор мог пробить оборону врага с другой стороны. Ваши солдаты не хотят попусту рисковать своими жизнями. Поэтому Вы будете привлекать внимание пушки только в том случае, если это будет тратить время перезаряжающего механизма.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит три целых числа A_1, A_2, A_3 — количество запасных снарядов для первой, второй и третьей пушки соответственно, $(1 \leq A_1 + A_2 + A_3 \leq 10^5)$.

Формат выходных данных

В выходной файл выведите номера пушек в том порядке, в котором вы будете привлекать их внимание. Если существует несколько способов привлечь внимание пушек так, что механизм потратит максимально возможное время на их перезарядку, выведите любой из них.

Примеры

jim.in	jim.out
2 2 2	1 2 3 1 3 2
0 2 0	2 2