

Задача А. Получи дерево

Имя входного файла: `tree2.in`
Имя выходного файла: `tree2.out`
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дан связный неориентированный граф без петель и кратных ребер. Разрешается удалять из него ребра. Требуется получить дерево.

Формат входного файла

Во входном файле задаются два числа — N (от 1 до 100) и M — количество вершин и ребер графа соответственно. Далее идет M пар чисел, задающих ребра. Гарантируется, что граф связный.

Формат выходного файла

В выходной файл выведите $N-1$ пару чисел — ребра, которые войдут в дерево. Ребра можно выводить в любом порядке.

Пример

<code>tree2.in</code>	<code>tree2.out</code>
4 4	1 2
1 2	2 3
2 3	3 4
3 4	
4 1	